

Список образовательных программ на 2024-2025 учебный год

1. Карандашное программирование
2. Базовая настройка и техническое обслуживание ПК
3. Программирование на Python (базовый)
4. Программирование на Python (углубленное)
5. Основы программирования нейронных сетей и применение искусственного интеллекта
6. Мейкерство
7. Соревновательная робототехника FLL
8. Соревновательная робототехника, Аврора robotics
9. Соревновательная робототехника VEX
10. Практическая электроника на микроконтроллерах
11. Программирование роботов VEX
12. Летающая робототехника
13. Программирование роботов TurtleBot3
14. 3D моделирование для VR
15. Разработка AR/VR приложений (подготовка к НТО)
16. Алгоритмизация и программирование на C++
17. Шахматы, базовый уровень (начинающие)
18. Шахматы базовый уровень (продолжающие)
19. Конструирование механических моделей (начинающие)
20. Компьютерные игры и программирование Lua
21. Технический английский язык
22. Шахматы разрядники (продолжающие)
23. Шахматы группа 4 (сборная ФМЛ366)
24. Основы 3D моделирования в Tinkercad
25. 3D графика и 3D печать (продолжающие)
26. Простые механизмы. Машины Голдберга
27. Искусственный интеллект, анимация, мультипликация
28. Конструирование механических моделей
29. Медиажурналистика
30. Инженерное 3D моделирование в Blender (sketcher)
31. Создание мобильного приложения для Android в среде разработки MIT App Inventor
- 32.