

Отдел образования администрации Московского района Санкт-Петербурга

Государственное бюджетное учреждение дополнительного профессионального педагогического образования центр повышения квалификации специалистов «Информационно-методический центр» Московского района Санкт-Петербурга

Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр детского (юношеского) технического творчества Московского района Санкт-Петербурга

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение лицей № 366 Московского района Санкт-Петербурга «Физико-математический лицей»

СОГЛАСОВАНО

Начальник Отдела образования администрации Московского района Санкт-Петербурга

« \_\_\_\_\_ » /В.В. Литвинова/  
2023 года

СОГЛАСОВАНО  
Директор ГБУ ДО ЦДЮТТ Московского района Санкт-Петербурга

« \_\_\_\_\_ » /Е.А. Исаева/  
2023 года

СОГЛАСОВАНО

Директор ГБУ ДПО ЦПКС ИМЦ Московского района Санкт-Петербурга

« \_\_\_\_\_ » /И.Г. Лужецкая/  
2023 года

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района Санкт-Петербурга

« \_\_\_\_\_ » /Т.К. Цветкова/  
2023 года

## ПОЛОЖЕНИЕ

о районных интеллектуальных играх «Марафон Юга»  
(на 2023-2024 учебный год)

Санкт-Петербург  
2023 год

## 1. Общие положения

1.1. «Марафон Юга» - командная игра-конкурс (в дальнейшем – игра).

Форма проведения «Марафона Юга» - игра по станциям. Задания на станциях ориентированы на общую эрудицию обучающихся 5-х и 6-х классов.

1.2. Настоящее положение определяет:

- порядок организации и проведения игры «Марафон Юга» для учащихся 5-х и 6-х классов школ Московского района Санкт-Петербурга;

- порядок определения команды-победителя.

1.3. Целями и задачами Игры являются:

- развитие у школьников творческих способностей и интереса к изучению учебных предметов;

- создание условий для формирования у школьников универсальных способов действий;

- формирование умения школьников эффективно сотрудничать;

- содействие межвозрастной интеграции;

- углубление межпредметных связей;

- содействие активизации внеурочной работы в образовательных учреждениях Московского района.

## 2. Организационное и методическое обеспечение

2.1. Организаторами игры являются:

- Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр детского (юношеского) технического творчества Московского района Санкт-Петербурга (СПб, ул. Ленсовета, 35);

- Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение лицей № 366 Московского района Санкт-Петербурга «Физико-математический лицей» (СПб, ул. Фрунзе, 12).

2.2. Методическую помощь оказывает:

- Государственное бюджетное учреждение дополнительного профессионального педагогического образования центр повышения квалификации специалистов «Информационно-методический центр» Московского района Санкт-Петербурга (СПб, ул. Ленсовета, 6).

2.3. Состав оргкомитета и жюри утверждается председателем оргкомитета, директором ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района Санкт-Петербурга Цветковой Татьяной Кузьминичной.

2.4. Оргкомитет Игры.

Состав оргкомитета формируется из методистов ГБУ ДППО ЦПКС ИМЦ Московского района Санкт-Петербурга, педагогов ГБОУ ФМЛ №366 Московского района Санкт-Петербурга с привлечением педагогов ОУ Московского района Санкт-Петербурга.

Председатель оргкомитета - Цветкова Татьяна Кузьминична, директор ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района Санкт-Петербурга.

Состав оргкомитета:

Трушова Инна Ивановна, зам. директора по УВР ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района Санкт-Петербурга;

Косырев Кирилл Антонович, зам. директора по УВР ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района Санкт-Петербурга.

Лебедева Надежда Михайловна, заместитель директора по организационно-методической работе ГБУ ДППО ЦПКС ИМЦ Московского района Санкт-Петербурга

Хиврич Алла Анатольевна, учитель математики ГБОУ ФМЛ №366, методист ГБУ ДПШО ЦПКС ИМЦ Московского района Санкт-Петербурга;

Новикова-Кишук Елена Геннадьевна, заведующий Музеем компьютерной техники, методист, педагог дополнительного образования ГБУ ДО ЦДЮТТ Московского района Санкт-Петербурга.

Оргкомитет:

- руководит проведением игры;
- осуществляет методическое обеспечение;
- готовит материалы для освещения игры в средствах массовой информации;
- разрабатывает тексты заданий игры.

## 2.6. Жюри игры.

Состав жюри формируется из педагогов и учащихся 9-11 классов. В состав жюри приглашаются обучающиеся из профильных психолого-педагогических классов ОУ Московского района Санкт-Петербурга.

Жюри игры подразделяется на Главное жюри и жюри на станциях.

В компетенцию Главного жюри входит:

- контроль за общим ходом игры;
- контроль очередности команд на станциях;
- своевременное подведение итогов;
- оформление дипломов победителей, похвальных грамот по номинациям и сертификатов участников;
- награждение.

В компетенцию жюри на станциях входит:

- проверка у команд решений и ответов к заданиям;
- подсчет баллов, набранных командой на станции;
- занесение суммы баллов в маршрутный лист каждой команды;
- после каждого перехода команд сообщение результатов Главному жюри.

## 3. Финансовое и техническое обеспечение игры

3.1. Финансовое и техническое обеспечение игры осуществляет ГБОУ ФМЛ №366 Московского района Санкт-Петербурга.

## 4. Сроки и порядок проведения игры

4.1. Игра проводится в ГБОУ ФМЛ №366 Московского района Санкт-Петербурга:

- 21.10.2023 для учащихся 6-х классов;
- 16.03.2024 для учащихся 5-х классов.

4.2. Начало игры в **11.00**, продолжительность игры 2 часа 25 минут.

4.3. Заявки на участие в игре принимаются на электронный адрес лица [school366msk@obr.gov.spb.ru](mailto:school366msk@obr.gov.spb.ru) или эл. адреса организаторов.

Форма заявки указана в **Приложении**.

4.4. Игра – это выполнение заданий на станциях командами участников. Всего 8 станций, имеющих тематическое название и располагающихся в кабинетах №30-№37 четвертого этажа ГБОУ ФМЛ №366.

Перед игрой команды получают маршрутные листы, согласно которым переходят от станции к станции. Каждый переход начинается по звуковому сигналу (свистку). Время нахождения команды на одной станции – 12 минут. Время для перехода на следующую станцию – 3 минуты. На одной станции одновременно могут находиться не более 3-х команд.

Варианты заданий одинаковы по уровню сложности для всех команд. Задания оцениваются в баллах. На одной станции команда может получить не более 20 баллов. Число заданий и уровень их сложности определяет учитель – член оргкомитета. Время на решение заданий одной командой – 10-12 минут.

Задания, предлагаемые на станции, могут выполняться участниками команды как коллективно, так и индивидуально. Ответы команда сдает жюри на станции. Работой команды руководит капитан.

Результаты со станций сообщаются членам Главного жюри, находящегося в рекреации 4 этажа.

На последней станции после завершения работы участники игры заполняют анонимную анкету, в которой оценивают проведенное мероприятие по предложенным параметрам.

4.5. Для участия в игре школьники приносят с собой:

- ручки, карандаши и бумагу для решения задач;
- сменную обувь.

### 5. Награждение

5.1. Команды, занявшие I, II, III, IV призовые места по общей сумме баллов, награждаются дипломами.

5.2. Команды, занявшие V-XII места, получают похвальные грамоты.

5.3. Остальные команды получают сертификаты участников игры.

### 6. Срок действия положения

Срок действия положения: 01 октября 2023 года -30 мая 2024 года.

## Приложение

### Форма заявки

| № школы | Ф.И. участников (6 человек)<br>Ф.И. капитана команды подчеркнуть | ФИО педагога,<br>сопровождающего детей |
|---------|--|--|
|         |  |  |

Контактные лица:

Трушова Инна Ивановна, зам. директора по УВР ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района СПб, тел. 89119473051, e-mail: inna\_iv04@mail.ru;

Косырев Кирилл Антонович, зам. директора по УВР ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района СПб, тел. 89052649488, e-mail: kirillslonic@gmail.com