

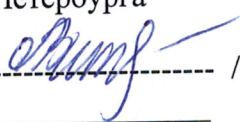
**Отдел образования администрации Московского района Санкт-Петербурга**

**Государственное бюджетное учреждение дополнительного профессионального педагогического образования центр повышения квалификации специалистов «Информационно-методический центр» Московского района Санкт-Петербурга**

**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение лицей № 366 Московского района Санкт-Петербурга «Физико-математический лицей»**

**СОГЛАСОВАНО**

Начальник Отдела образования  
администрации Московского района  
Санкт-Петербурга

«» /В.В. Литвинова/  
2025 года

**СОГЛАСОВАНО**

Директор ГБУ ДПО ЦПКС ИМЦ  
Московского района Санкт-Петербурга

«» /И.Г. Лужецкая/  
2025 года

**СОТВЕРЖДАЮ**  
Директор ГБОУ ФМЛ № 366  
Московского района Санкт-Петербурга

«» Т. К. Цветкова/  
2025 года

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о районных интеллектуальных играх «Марафон Юга»**

**(на 2025-2026 учебный год)**

Санкт-Петербург  
2025 год

## **1. Общие положения**

1.1. «Марафон Юга» - командная игра-конкурс (в дальнейшем – игра).

Форма проведения «Марафона Юга» - игра по станциям. Задания на станциях ориентированы на общую эрудицию обучающихся 4-х, 5-х и 6-х классов.

1.2. Настоящее положение определяет:

- порядок организации и проведения игры «Марафон Юга» для учащихся 4-х, 5-х и 6-х классов школ Московского района Санкт-Петербурга;

- порядок определения команды-победителя.

1.3. Целями и задачами Игры являются:

- развитие у школьников творческих способностей и интереса к изучению учебных предметов;

- создание условий для формирования у школьников универсальных способов действий;

- повышение познавательного интереса школьников в области инженерного образования;

- формирование умения школьников эффективно сотрудничать;

- содействие межвозрастной интеграции;

- углубление межпредметных связей;

- содействие активизации внеурочной работы в образовательных учреждениях Московского района.

## **2. Организационное и методическое обеспечение**

2.1. Организатором игры является:

- Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение лицей № 366 Московского района Санкт-Петербурга «Физико-математический лицей» (СПб, ул. Фрунзе, 12).

2.2. Методическую помощь оказывает:

- Государственное бюджетное учреждение дополнительного профессионального педагогического образования центр повышения квалификации специалистов «Информационно-методический центр» Московского района Санкт-Петербурга (СПб, ул. Ленсовета, 6).

2.3. Состав оргкомитета и жюри утверждается председателем оргкомитета, директором ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района Санкт-Петербурга Цветковой Татьяной Кузьминичной.

2.4. Оргкомитет Игры.

Состав оргкомитета формируется из методистов ГБУ ДППО ЦПКС ИМЦ Московского района Санкт-Петербурга, педагогов ГБОУ ФМЛ №366 Московского района Санкт-Петербурга с привлечением педагогов ОО Московского района Санкт-Петербурга.

Председатель оргкомитета - Цветкова Татьяна Кузьминична, директор ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района Санкт-Петербурга.

Состав оргкомитета:

Трушова Инна Ивановна, зам. директора по УВР ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района Санкт-Петербурга;

Косырев Кирилл Антонович, зам. директора по УВР ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района Санкт-Петербурга.

Сойни Юлия Валерьевна, руководитель учебно-методического отдела ГБУ ДППО ЦПКС ИМЦ Московского района Санкт-Петербурга;

Хиврич Алла Анатольевна, методист ГБУ ДППО ЦПКС ИМЦ Московского района Санкт-Петербурга, учитель математики ГБОУ ФМЛ №366 Московского района Санкт-Петербурга ;

Подозерова Ольга Владимировна, методист ГБУ ДППО ЦПКС ИМЦ Московского района Санкт-Петербурга, учитель начальных классов ГБОУ № 1 Московского района Санкт-Петербурга.

Оргкомитет:

- руководит проведением игры;
- осуществляет методическое обеспечение;
- готовит материалы для освещения игры в средствах массовой информации;
- разрабатывает тексты заданий игры.

#### 2.6. Жюри игры.

Состав жюри формируется из педагогов и учащихся 9-11 классов. В состав жюри приглашаются обучающиеся из профильных психолого-педагогических классов ОУ Московского района Санкт-Петербурга.

Жюри игры подразделяется на Главное жюри и жюри на станциях.

В компетенцию Главного жюри входит:

- контроль за общим ходом игры;
- контроль очередности команд на станциях;
- своевременное подведение итогов;
- оформление дипломов победителей, похвальных грамот по номинациям и сертификатов участников;
- награждение.

В компетенцию жюри на станциях входит:

- проверка у команд решений и ответов к заданиям;
  - подсчет баллов, набранных командой на станции;
  - занесение суммы баллов в маршрутный лист каждой команды;
  - сообщение результатов Главному жюри после каждого перехода команд.
- К организации и проведению «Марафона Юга» приглашаются родители участников Игры.

### 3. Финансовое и техническое обеспечение игры

3.1. Финансовое и техническое обеспечение игры осуществляет ГБОУ ФМЛ №366 Московского района Санкт-Петербурга.

### 4. Сроки и порядок проведения игры

4.1. Игра проводится на базе ГБОУ ФМЛ №366 Московского района Санкт-Петербурга по адресу: ул. Фрунзе, 12.

4.2. Сроки проведения:

- 24.10.2025 для учащихся 6-х классов;
- 27.03.2026 для учащихся 5-х классов;
- 10.04.2026 для учащихся 4-х классов.

Начало игры определяется за две недели до даты ее проведения.

4.3. Продолжительность игры 2 часа 25 минут.

4.4. Регистрация на игру состоит из двух этапов:

1 этап - подать заявку от школы. Заявку необходимо прислать на электронный адрес лица [school366msk@obr.gov.spb.ru](mailto:school366msk@obr.gov.spb.ru) или на эл. адреса организаторов.

Контактные лица:

Трушова Инна Ивановна, зам. директора по УВР ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района СПб, тел. 89119473051, e-mail: [inna\\_iv04@mail.ru](mailto:inna_iv04@mail.ru);

Косырев Кирилл Антонович, зам. директора по УВР ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района СПб, тел. 89052649488, e-mail: kkakosyrev@mail.ru;

Форма заявки указана в **Приложении**.

2 этап – зарегистрироваться на портале «Петербургское образование». Запись для учащихся открывается за 2 недели до игры. Каждый участник с помощью своих родителей регистрируется для участия в Метапредметной игре «Марафон Юга» по ссылке: <https://dopobr.petersburgedu.ru/events/3854>

Регистрацию организует педагог, сопровождающий команду участников из своей школы.

Возникающие вопросы по регистрации на портале можно задать руководителю Центра цифрового образования «IT-куб» Михалевой Елене Валерьевне, телефон 8-964-356-60-03.

4.5. Игра – это выполнение заданий командами участников. В каждой команде 6 человек, один из которых является капитаном. Игра проводится по станциям. Всего 7-8 станций, имеющих тематическое название и располагающихся в кабинетах №30-№37 четвертого этажа Физико-математического лицея № 366.

Перед игрой команды получают маршрутные листы, согласно которым переходят от станции к станции. Каждый переход начинается по звуковому сигналу (свистку). Время нахождения команды на одной станции – 12 минут. Время для перехода на следующую станцию – 3 минуты. На одной станции одновременно могут находиться 3-4 команды.

Варианты заданий для всех команд одинаковы по уровню сложности. Задания оцениваются в баллах. На одной станции команда может получить не более 20 баллов. Число заданий и уровень их сложности определяет учитель – член оргкомитета. Время на решение заданий одной командой – 10-12 минут.

Задания, предлагаемые на станции, могут выполняться участниками команды как коллективно, так и индивидуально. Ответы команда сдает жюри на станции. Работой команды руководит капитан.

Результаты со станций сообщаются членам Главного жюри, находящегося в рекреации 4 этажа. Главное жюри заполняет итоговую таблицу по мере прохождения станций командами, данные в ней сразу становятся известны всем участникам мероприятия по заранее сформированному QR-коду.

На последней станции после завершения работы участники игры заполняют анонимную анкету, в которой оценивают проведенное мероприятие по предложенным параметрам.

4.6. Для участия в игре школьники приносят с собой:

- ручки, карандаши и бумагу для решения задач;
- сменную обувь.

## **5. Награждение**

5.1. Команды, занявшие I, II, III, IV призовые места по общей сумме баллов, награждаются дипломами.

5.2. Команда, отличившаяся на станции, может получить грамоту победителя в соответствующей номинации.

5.3. Остальные команды получают сертификаты участников игры.

## **6. Срок действия положения**

Срок действия положения: 01 октября 2025 года -30 мая 2026 года.

Форма заявки

| № школы | Ф.И. участников (6 человек)<br>Ф.И. капитана команды подчеркнуть | ФИО педагога,<br>сопровождающего детей |
|---------|------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|
|         |                                                                  |                                        |